

函 経 工

令和5年（2023年）7月21日

報道機関各位

函館市経済部工業振興課長

「函館市 2DAYS プログラミングキャンプ 『HakoPro』 Unityを用いてデジタル水族館を作ろう」の開催に係る報道について（依頼）

このことについて、函館市では、未来のIT人材育成推進事業の一環として、高校生・高専生を対象とした、「函館市 2DAYS プログラミングキャンプ 『HakoPro』 Unityを用いてデジタル水族館を作ろう」を開催いたします。

つきましては、参加者募集に係る事前のご取材および当日のご取材・報道方につきまして、特段のご配慮を賜りますようよろしくお願い申し上げます。

記

- 1 日 時 令和5年（2023年）8月7日（月）、8月8日（火）
両日とも10時00分～16時00分
- 2 会 場 函館アリーナ 多目的会議室B
(函館市湯川町1-32-2)
- 3 主催/共催 サツドラホールディングス株式会社/函館市/函館市DX推進ラボ
- 4 協力 株式会社シーラクス、株式会社ブリッジプロダクション、
北海道大学 大学院水産科学研究院
- 5 参加費 無料
- 6 申 込 事前申し込みが必要です。
下記申込フォームもしくはチラシに記載されているQRコードから
お申し込みをお願いいたします。
<https://forms.gle/krWksENDPmFUqUt59>
- 7 定 員 10名
- 8 内 容 別紙リーフレットのとおり

連絡先 経済部工業振興課長 米田 剛
電話：21-3329

函館市 2DAYS
プログラミングキャンプ

HakotoPro

ハコプロ

Unityを用いてデジタル水族館を作ろう

Date. 8.7^月-8^日 (火)

Time. 10:00-16:00

参加費
無料

定員
10名

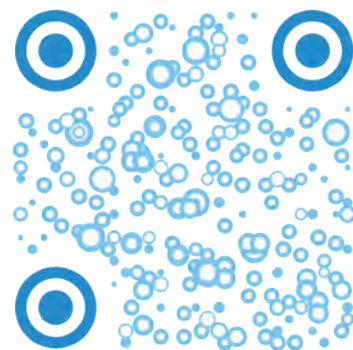
場所 函館アリーナ
大会議室B

対象
函館市内に住む
高校生・高専生

必要な物

特になし
パソコンは
ご用意しております。

お申し込みはこちらから
Google フォームが開きます



使用ソフト
1日目 Scratch 2日目 Unity

主催 サツドラホールディングス株式会社

共催 函館市 函館市DX推進ラボ

協力 株式会社シーラクス 株式会社ブリッジプロダクション 北海道大学 大学院水産科学研究所

後援 北海道教育庁渡島教育局

ビジュアルプログラミング言語『Scratch』から 本格的なプログラミングツール『Unity』へ

1日目



- 10:00~10:30 自己紹介
- 10:30~10:50 講義①『函館マリカルチャープロジェクトにおける産学官連携の
取り組みについて』
- 11:00~12:00 素材制作『デジタル機器で魚や海のイラストを描いてみよう』
- 12:00~13:00 昼休憩
- 13:00~13:20 講義②『メタバース(仮想空間)とは?』
- 13:20~14:20 実技演習『Scratchを用いて「オンライン水族館」を作ってみよう』
- 14:30~14:50 講義③『日本や世界における「スマート漁業」の取り組みについて』
- 14:50~16:00 実技演習『チャレンジ課題(1)~より現実の水族館に近づけるには?』

2日目



- 10:00~10:30 アイスブレイク
- 10:30~10:50 講義④『持続可能な陸上養殖構築に向けたプログラミング技術の活用
について』
- 11:00~12:00 実技演習『チャレンジ課題(2)~オンライン水族館に、プログラムを
追加しよう~』
- 12:00~13:00 昼休憩
- 13:00~13:20 講義⑤『プログラミング言語の種類や特徴について』
- 13:20~15:00 実技演習『Scratchのプログラムを、Unityで書き換えよう』
- 15:00~16:00 成果発表会『制作した「オンライン水族館」についてプレゼン発表しよう』

本講座は、函館市の産学官連携プロジェクトです。



福田 覚 教授

北海道大学水産学部
地域水産業共創センター
担当：講義①



菊地 優 氏

株式会社ブリッジプロダクション
代表取締役
担当：講義③、講義⑤



高橋 勇樹 助教

北海道大学水産科学院
担当：講義④



安田 光喜 氏

株式会社シーラクス
札幌大学外部講師
担当：講義②



函館市DX推進ラボ

お問い合わせ

函館市経済部工業振興課(相内、緋田)

メール: kougyou1@city.hakodate.hokkaido.jp

お電話: 0138-21-3350